

Luc CLAUSTRES
luc.claustres@orange.fr
Né le 30 Mai 1976
Nationalité Française
PACSE

80, Chemin des Tournesols
11400 Castelnaudary
04 68 60 39 15
06 15 34 01 50
<http://claustres.lautre.net>



Expertise Technique et R&D en Informatique Graphique

Expériences professionnelles

- Depuis 2015* **CONSULTANT INDEPENDANT**, Castelnaudary.
- 2016-2017* **RESPONSABLE R&D NUMERIQUE**, Spherea.
- 2009-2015* **CHEF DE PROGRAMME/PROJET**, Telespazio / Vega.
- 2006-2009* **DIRECTEUR TECHNIQUE, ASSOCIE FONDATEUR**, Onesia.
- 2005-2006* **CHERCHEUR CONTRACTUEL - FREELANCE**, Toulouse.
- 2003-2004* **INGENIEUR D'ETUDES**, Communication & Systèmes.

Formation

- 2000-2003* **DOCTORAT EN INFORMATIQUE**, Toulouse III.
MONITEUR DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR.
- 1999-2000* **DEA EN INFORMATIQUE**, Mention TB, Toulouse III.
- 1994* **BACCALAUREAT SERIE C**, Mention B, Lycée Jeanne d'Arc.

Projets informatiques marquants

- 2009-2015* **Gestion du produit ARTS².**
Plateforme de supervision de systèmes ou de situations complexes.
- 2014* **Gestion du projet STORM.**
Station de Traitement Optique et Radar Maritime (EarthLab Gabon).
- 2009-2015* **Gestion du produit INSAT3D.**
Solution interactive de surveillance de satellite.
- 2006* **Gestion du produit OREALIA.**
Solution multi-plateformes de rendu photo-réaliste interactif.
- 2005* **Projet RNTL pré-compétitif LUMIERE.**
Visualisation 3D temps-réel haute-définition sur cluster de PC.
- 2004* **Projet industriel V-GEO.**
Système d'information géographique 3D.

Production Scientifique

- Journal/Conférence International(e)* **The Visual Computer - Optical Engineering - Computer Graphics Forum - Graphics Interface - SPIE AeroSense.**