

**Luc CLAUSTRÉS**  
[luc.claustres@orange.fr](mailto:luc.claustres@orange.fr)  
Né le 30 Mai 1976  
Nationalité Française  
PACSE

80, Chemin des Tournesols  
11400 Castelnaudary  
04 68 60 39 15  
06 15 34 01 50  
<http://claustres.lautre.net>



## Expertise Technique, Recherche & Développement dans le domaine de l'Informatique Graphique

### Expériences professionnelles

---

- Depuis 2015*      **CONSULTANT INDEPENDANT**, Castelnaudary.  
*Accompagnement du processus de modernisation client, de l'audit fonctionnel à la mise en production des applications numériques.*
- 2016-2017*      **RESPONSABLE R&D NUMERIQUE**, Spherea.  
*Responsable d'un produit de supervision opérationnelle industrielle ou de support à la gestion de crise.  
Responsable technique des applications web de la plateforme C3X.  
Avant-vente et réponse aux appels d'offre.*
- 2009-2015*      **CHEF DE PROGRAMME/PROJET**, Telespazio / Vega.  
*Gestion de projets à forte composante géographique 2D/3D et de systèmes opérationnels pour le domaine spatial.  
Relation client, prospection, réponse aux appels d'offre.  
Politique produit et direction des projets R&D.*
- 2006-2009*      **DIRECTEUR TECHNIQUE, ASSOCIE FONDATEUR**, Onesia.  
*Création d'une suite d'outils 3D innovants pour le design, l'aide à la vente et la communication autour de la maquette numérique.  
Support client et avant vente, réponse aux appels d'offre.*
- 2000-2003*      **CHERCHEUR - FREELANCE**, IRIT – ONERA/CERT, Toulouse.  
*2005-2006*      *Développement et dispense de formations en 3D temps-réel.  
Compression de données spectrales par ondelettes.  
Synthèse d'images photo-réalistes à base de mesures physiques.*
- 2003-2004*      **INGENIEUR D'ETUDES**, Communication & Systèmes.  
*Développement d'applications multimédia interactives.*

### Formation

---

- 2000-2003*      **DOCTORAT EN INFORMATIQUE**, Mention TH, Toulouse III.  
*Modélisation de la fonction de distribution de la réflectance bidirectionnelle par ondelettes pour le rendu physiquement réaliste.*
- 1999-2000*      **DEA EN INFORMATIQUE**, Mention TB, Toulouse III.  
*DEA de l'image et du langage, filière « synthèse d'images ».*
- 1994*      **BACCALAUREAT SERIE C**, Mention B, Lycée Jeanne d'Arc.

## Projets marquants et tâches réalisées

---

2015-2017	<b>Gestion du produit ARTS<sup>2</sup>.</b> Plateforme de supervision de systèmes ou de situations complexes. <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <i>Analyse des besoins, conception et architecture</i></li><li>➤ <i>Encadrement technique, développement de plusieurs modules</i></li></ul>
2014	<b>Gestion du projet STORM.</b> Station de Traitement Optique et Radar Maritime (EarthLab Gabon). <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <i>Analyse des besoins, spécification et architecture</i></li><li>➤ <i>Gestion de projet &amp; d'équipe</i></li></ul>
2009-2015	<b>Gestion du produit INSAT3D.</b> Solution interactive 2D/3D de surveillance de satellite. <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <i>Etat de l'art, analyse des besoins, spécification et conception</i></li><li>➤ <i>Gestion de projet &amp; d'équipe, documentation &amp; validation</i></li></ul>
2006-2009	<b>Gestion du produit OREALIA.</b> Solution multi-plateformes de rendu photo-réaliste interactif. <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <i>Elaboration du moteur de rendu visuellement innovant</i></li><li>➤ <i>Gestion de projet &amp; d'équipe, transfert technologique</i></li></ul>
2005	<b>Projet RNTL pré-compétitif LUMIERE.</b> Visualisation 3D temps-réel haute-définition sur cluster de PC. <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <i>Spécification &amp; conception du système</i></li><li>➤ <i>API et base de données matériaux (BRDF) à base de shaders</i></li></ul>
2004	<b>Projet industriel V-GEO.</b> Système d'information géographique 3D. <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <i>Modélisation et visualisation des données cartographiques</i></li><li>➤ <i>Module de calcul tactique et d'animation d'entités</i></li></ul>

## Connaissances en informatique

---

Langages	<b>C/C++ – Java – Python – Javascript – PHP – ASM</b>
API/Toolkits	<b>OpenGL – WebGL – OSG – Ogre – Qt – jQuery – MEAN – OpenLayers – Leaflet – Cesium – GDAL</b>
Gestion de projet	<b>Libreplan – iceScrum – Trello – xMind – MS Project</b>
Développement	<b>Visual Studio – XCode – Eclipse – CMake/Maven SVN/Mercurial – UML – Design Patterns</b>
Systèmes et Bureautique	<b>MS Windows – Linux – Mac OS X – Gimp – MS Office – Open Office – LaTeX</b>

## Complément d'information

---

Production Scientifique	<b>Publications pour journaux scientifiques de rang mondial.</b> <i>Computer Graphics Forum, The Visual Computer, Optical Engineering.</i>
Langues	<b>Anglais lu, écrit, et parlé</b> - séjours Angleterre/USA.
Divers	<b>Permis A, B – Titulaire de l'AFPS</b>